МАСИВИ

*Array* // МАСИВИ

*Array*.length //дължина на масива/

АРГУМЕНТИ

input // Аргументи от масива

*Boolean* // Булев израз, може да е само True или False

ЦИКЛИ

// For

// While

// continue // - продължава към следващата итерация на цикъла

// break // - прекъсва цикъла цикъла

// flag = true // - за вложени цикли, ако искаме да спрем всички цикли - flag = true

"ОБРАБОТКА ЧИСЛА"

toFixed(2) // форматира числото до показния в скобите знак след запетаята (555.43234.toFixed(2)) = 555.43

parseInt // преобразува всяко число в цяло число ( подобно на Math.trunc )

"ОБРАБОТКА ТЕКСТ"

CTRL + SHIFT + P === ASCII

"\n"// печата на нов ред!!!

parseInt // преобразува всяко число в цяло число ( подобно на Math.trunc )

chartAt(1) // връща символа, който стои на 1ви индекс // name.charAt(0)

chartAt(index / i) // връща символа, който стои на съответния индекс. name[i]

*let* name = "Ivaylo"

*let* firstLetter = name.chartAt(0) // взима символа на нулев индекс от "name"

*let* secondLetter = name[1] // взима символа на 1ви индекс от "name"

*let* number = 5

*let* numberToString = number.toString() // преобразува всичко в стринг

*let* text = "SoftUni"

text.length // връща колко знака има в дадения стринг

МАТЕМАТИЧЕСКИ

Math.abs( 4 - 5 ) // Винаги връща положителна стойност = 1

Math.ceil( 3.3 ) // Винаги закръгля на горе = 4

Math.floor( 3.3 ) // Винаги закръгля на долу = 3

Math.trunc ( 44.344 ) // Премахва всичко след точката

Math.pow (r, 2) // Степенуване = r на квадрат

Math.sqrt(5) // Корен квадратен от 5

*Number*.MIN\_SAFE\_INTEGER // Минимално число в JavaScript

*Number*.MAX\_SAFE\_INTEGER // Максимално число в JavaScript

"%" // модулно деление, получаваме остатък

// За да получим число завършващо на 5 трябва да:

num % 10 === 5

// За получаване на четно число трябва да:

num % 2 === 0

ОПЕРАТОРИ

// && - логическо "И"

// || - логическо "ИЛИ"

// ! - отрицание, различие, "false" негация // if(!food) - дали е различно от food

// != - различно по стойност

// !== - различно по стойност и тип

// == - еднакво по стойност

// === - еднакво по стойност и тип

// = x = y x = y

// += x += y x = x + y

// -= x -= y x = x - y

// \*= x \*= y x = x \* y

// /= x /= y x = x / y

// %= x %= y x = x % y

*function* triplesOfLatinLetters(*number*) {

for (*let* i = 0; i < *number*; i++) {

for (*let* j = 0; j < *number*; j++) {

for (*let* k = 0; k < *number*; k++) {

/\* let char1 = String.fromCharCode(97 + i)

let char2 = String.fromCharCode(97 + j)

let char3 = String.fromCharCode(97 + k) \*/

*let* char4 = *String*.fromCharCode('a'.charCodeAt(0) + i)

*let* char5 = *String*.fromCharCode('a'.charCodeAt(0) + j)

*let* char6 = *String*.fromCharCode('a'.charCodeAt(0) + k)

console.log(`${char4}${char5}${char6}`)

}

}

}

}